

หลักสูตรวิทยาศาสตร์บัณฑิต สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม
Bachelor of Science Program in Multimedia Architecture
วท.บ. (มัลติมีเดียสถาปัตยกรรม) B.Sc. (Multimedia Architecture)
หลักสูตรใหม่ พุทธศักราช 2561

ปรัชญา

สร้างสรรค์งานสถาปัตยกรรมด้วยมัลติมีเดียอย่างมีจรรยาบรรณ

วัตถุประสงค์ของหลักสูตร เพื่อผลิตบัณฑิตให้มีคุณลักษณะที่สำคัญ ดังนี้

1. ผลิตบัณฑิตให้มีความรู้ความเข้าใจในองค์ความรู้ด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม
2. ผลิตบัณฑิตให้มีทักษะและความเชี่ยวชาญด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม สามารถปฏิบัติงานได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. ผลิตบัณฑิตให้มีคุณธรรมจริยธรรมในวิชาชีพ มีความรับผิดชอบ มีวินัยในตนเอง มีความใฝ่รู้ตลอดชีวิต และมีความรับผิดชอบต่อสังคม

จำนวนหน่วยกิต

จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 130 หน่วยกิต

โครงสร้างหลักสูตร

1	หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
	1) กลุ่มวิชาบังคับ	27	หน่วยกิต
	1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9	หน่วยกิต
	1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12	หน่วยกิต
	1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3	หน่วยกิต
	1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ	2	หน่วยกิต
	1.5) กลุ่มวิชาพลานามัย	1	หน่วยกิต
	2) กลุ่มวิชาเลือก	3	หน่วยกิต
2	หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	94	หน่วยกิต
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ	20	หน่วยกิต
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
	2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต)	9	หน่วยกิต
	2.3) วิชาเฉพาะด้าน	49	หน่วยกิต
	2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน (บังคับ)	41	หน่วยกิต
	2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน (เลือกเรียน)	8	หน่วยกิต
	2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	7	หน่วยกิต
3	หมวดวิชาเลือกเสรี ไม่น้อยกว่า	6	หน่วยกิต

รายวิชา			
	1	หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30 หน่วยกิต
		1) กลุ่มวิชาบังคับ	27 หน่วยกิต
		1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9 หน่วยกิต
0010101		ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication	3(3-0-6)
0010201		ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน English for Communication and Study Skills	3(3-0-6)
0010202		ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development	3(3-0-6)
		1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12 หน่วยกิต
0020101		การพัฒนาตนและอัตลักษณ์คนพระนคร Self-Development and Phranakorn Identity	3(3-0-6)
0020102		คุณค่าแห่งความงาม คุณธรรมและความสุข Aesthetic Value, Virtue, and Happiness	3(3-0-6)
0020103		วิถีไทยและปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง Thai Living and Philosophy of Sufficiency Economy	3(3-0-6)
0020104		กฎหมายในชีวิตประจำวัน Laws in Daily Life	3(3-0-6)
		1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3 หน่วยกิต
0030101		ฉลาดคิดทางวิทยาศาสตร์ Smart Thinking with Sciences	3(2-2-5)
		1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ	2 หน่วยกิต
0040101		การตระหนักรู้และปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลง	2(1-2-3)
		1.5) กลุ่มพลานามัย	1 หน่วยกิต
0050101		การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercise for Health	1(0-2-1)
		2) กลุ่มวิชาเลือก	3 หน่วยกิต
		มุ่งให้ผู้เรียนได้เรียนรู้ศาสตร์ต่างๆ นอกเหนือจากศาสตร์ของตนเอง จำนวนไม่น้อยกว่า 3 หน่วยกิตตามที่คุณเรียนสนใจ	
		1) กลุ่มวิชาภาษา	
0010301		ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร Chinese for Communication	3(3-0-6)

0010401	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร Japanese for Communication	3(3-0-6)
0010501	ภาษามลายูเพื่อการสื่อสาร Malay for Communication	3(3-0-6)
0010601	ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร Vietnamese for Communication	3(3-0-6)
0010701	ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร Burmese for Communication	3(3-0-6)
2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์		
0020105	ธรรมาภิบาลกับการป้องกันการคอร์รัปชัน Good Governance and Corruption Prevention	3(3-0-6)
0020106	โลกร่วมสมัย Contemporary World	3(3-0-6)
0020107	สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้ Information for Learning	3(3-0-6)
0020108	สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต Meditation for Life Development	3(3-0-6)
0020109	โลก สิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลง Earth, Environment and Change	3(3-0-6)
3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี		
0030102	เกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต Agriculture for Quality of Life Development	3(3-0-6)
0030103	คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน Mathematics for Everyday Life	3(3-0-6)
0030104	เทคโนโลยีกับการสร้างสรรค์ Technology and Creativity	3(3-0-6)
4) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ		
0060101	การประกอบการสมัยใหม่ Modern Entrepreneurship	3(3-0-6)
0060102	องค์กรแห่งความสุข Happy Workplace	3(3-0-6)

	2 หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	103	หน่วยกิต
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
5665109	ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม English for Architecture		3(3-0-6)
5665110	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางสถาปัตยกรรม English for Architecture Presentation		3(3-0-6)
4011301	ฟิสิกส์ทั่วไป 1 General Physic 1		3(3-0-6)
4064104	นิเวศวิทยาสิ่งแวดล้อม Environmental Ecology		3(2-2-5)
5501001	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมพื้นฐาน Fundamental Industrial Mathematics		3(3-0-6)
5501002	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมประยุกต์ Applied Industrial Mathematics		3(2-2-6)
	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ		
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
5661301	การก่อสร้างอาคาร 1 Building Construction 1		3(1-6-5)
5662302	การก่อสร้างอาคาร 2 Building Construction 2		3(1-6-5)
5662303	การก่อสร้างอาคาร 3 Building Construction 3		3(1-6-5)
5663304	การก่อสร้างอาคาร 4 Building Construction 4		3(1-6-5)
5663305	การก่อสร้างอาคาร 5 Building Construction 5		3(1-6-5)
5664306	การก่อสร้างอาคาร 6 Building Construction 6		3(1-6-5)
5664503	การประมาณราคา Cost Estimation		2(2-0-4)

2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต)		9	หน่วยกิต
5661102	การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น Basic Architectural Drawing		2(1-3-3)
5661103	การวาดภาพ Drawing		2(1-3-3)
5661105	การออกแบบทัศนศิลป์ Visual Design		2(1-3-3)
5691101	ความรู้พื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ Introduction to Information Technology		3(2-2-5)
<p>ข้อกำหนดเฉพาะ รายวิชาจัดให้นักศึกษาที่ยังไม่เคยศึกษาความรู้พื้นฐานทางศิลปะการวาดภาพ การเขียนแบบและคอมพิวเตอร์ หรือนักศึกษาที่สนใจต้องลงทะเบียนเรียนปรับพื้นฐาน เตรียมความพร้อมเข้าสู่การเรียนในรายวิชาฯ โดยไม่นับหน่วยกิตและประเมินผลการเรียนเป็นระดับ (P)</p>			

2.3) วิชาเฉพาะด้าน		49	หน่วยกิต
2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน (บังคับ)		41	หน่วยกิต
661101	การออกแบบเบื้องต้น Fundamental Design		4(2-6-7)
5661201	การออกแบบสถาปัตยกรรม 1 Architectural Design 1		5(2-9-8)
5662202	การออกแบบสถาปัตยกรรม 2 Architectural Design 2		5(2-9-8)
5662203	การออกแบบสถาปัตยกรรม 3 Architectural Design 3		5(2-9-8)
5692201	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม Computer for Architectural Design		3(1-4-4)
5693101	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1 Building Information Modeling 1		3(1-6-5)
5693102	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2 Building Information Modeling 2		3(1-6-5)
5693103	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 3 Building Information Modeling 3		3(1-6-5)
5693301	ดิจิทัลมีเดีย 1 Digital Media 1		3(1-4-4)

5693302	ดิจิทัลมีเดีย2 Digital Media 2	3(1-4-4)
5694201	โครงการมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Multimedia Architecture Project	4(0-12-12)
2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน (เลือกเรียน) ไม่น้อยกว่า 8		หน่วยกิต
5661312	วัสดุก่อสร้าง Building Materials	2(2-0-4)
5664310	อุปกรณ์อาคาร 1 Building Equipment 1	2(2-0-4)
5664311	อุปกรณ์อาคาร 2 Building Equipment 2	2(2-0-4)
5692101	การถ่ายภาพเพื่อนำเสนองาน Photography for Presentation	2(1-3-3)
5692102	การออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ Exhibition Design	3(1-4-4)
5692103	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบเว็บไซต์ Website Design	2(1-2-3)
5692104	การเขียนสตอรี่บอร์ดเพื่องานสถาปัตยกรรม Storyboard Writing for Architecture	2(1-2-3)
5692105	การจำลองสถานการณ์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Simulation	2(1-2-3)
5692106	การจัดการระบบคอมพิวเตอร์ในสำนักงานออกแบบ Computer System Management in Design Firm	2(1-2-3)
5693201	การจัดการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร Building Information Modeling Management	2(2-0-4)
5692215	พื้นฐานทางด้านผังเมือง Introduction to Urban Planning	2(2-0-4)
2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ หรือสหกิจศึกษา		7 หน่วยกิต
5694701	เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training Prepare For Multimedia Architecture	2(90)
5694702	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพสาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Field Experience and Training For Multimedia Architecture	5(450)

หรือ

5694801	เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Preparation for Co-operative Education for Multimedia Architecture	1(0-45)
5694802	สหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Co-operative Education for Multimedia Architecture	6(0-540)

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

6 หน่วยกิต

เลือกจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร โดยไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของสาขาวิชานี้ ซึ่งนักศึกษาสามารถเลือกเรียนได้ตามความถนัดและความสนใจและต้องไม่เป็นรายวิชาในสาขาวิชาเอกนั้น

.

คำอธิบายรายวิชา

	1. หมวดวิชาศึกษาทั่วไป ไม่น้อยกว่า	30	หน่วยกิต
	1) กลุ่มวิชาบังคับ	27	หน่วยกิต
	1.1) กลุ่มวิชาภาษา	9	หน่วยกิต
0010101	ภาษาไทยเพื่อการสื่อสาร Thai for Communication ภาษากับการสื่อสาร ลักษณะและความสำคัญของภาษาไทย การใช้กระบวนการทักษะสัมพันธ์ทางภาษา ทักษะการสื่อสารและการสืบค้นเพื่อการเรียนรู้ในชีวิตประจำวันและวิชาชีพ การเรียบเรียงและการนำเสนอสารสนเทศ การอ้างอิงและการเขียนบรรณานุกรม		3(3-0-6)
0010201	ภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน English for Everyday Communication Development of students' language skills with emphasis on everyday face to face conversations; giving and seeking opinions; using expressions; describing experiences and events; giving reasons and explanations; and narrating books and films.		3(3-0-6)
0010202	ภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ English for Study Skills Development Enrichment of students' reading strategies :skimming, scanning and guessing meaning from context; reading comprehension : reading for details, deriving meaning and reading critically; and study skills : note taking, summarizing and paraphrasing for academic readiness.		3(3-0-6)
	1.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	12	หน่วยกิต
0020101	การพัฒนาตนและอัตลักษณ์คนพระนคร Self Development and Phranakhon Identity ประวัติความเป็นมาความภาคภูมิใจ และเกียรติยศของมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนครการปลูกฝังให้ประพฤติตนเป็นตัวอย่างที่ดีตามอัตลักษณ์ของมหาวิทยาลัย การเสริมสร้างทักษะในการพัฒนาตนด้านกาย จิต ปัญญา อารมณ์ และสังคม ความเข้าใจตนเองและผู้อื่น ความรับผิดชอบต่อสังคม การตระหนักในการใฝ่รู้และเรียนรู้ตลอดชีวิต และการสร้างความภาคภูมิใจในความเป็น “คนพระนคร”		3(3-0-6)
0020102	คุณค่าแห่งความงาม คุณธรรมและความสุข Aesthetic Value, Virtue, and Happiness การรับรู้สุนทรียภาพในความงามของธรรมชาติ การสร้างสรรค์งานศิลปกรรมของมนุษย์ ความเชื่อ ศาสนา และสังคม บนพื้นฐานแห่งการรับรู้ การมองเห็น การได้ยิน และการเคลื่อนไหวความสามารถในการแสดงออกเชิงสร้างสรรค์งานศิลปกรรม งานดนตรี งานนาฏศิลป์เพื่อการพัฒนาทางอารมณ์สังคมและสติปัญญา และส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม การนำศิลปะมาประยุกต์การแสวงหาความรู้และการสร้างสรรค์ศิลปะที่นำไปสู่การเข้าใจตนเอง เข้าใจผู้อื่น รู้เท่าทันการเปลี่ยนแปลงและดำเนินชีวิตอย่างมีความสุข		3(3-0-6)

0020103	วิถีไทยและปรัชญาของเศรษฐกิจพอเพียง Thai Living and Philosophy of Sufficiency Economy ลักษณะของวิถีชีวิตไทย วัฒนธรรมประเพณี ภูมิปัญญาท้องถิ่น หลักคุณธรรมจริยธรรมและ ธรรมาภิบาลในสังคมไทย จิตสำนึกความเป็นไทย ความเป็นพลเมืองในสังคมประชาธิปไตย ปรัชญาของเศรษฐกิจ พอเพียงทฤษฎีใหม่ การศึกษาตามแนวพระราชดำริและการประยุกต์ใช้	3(3-0-6)
020104	กฎหมายในชีวิตประจำวัน Laws in Everyday Life กฎหมายในชีวิตประจำวันที่เกี่ยวข้องกับ การเกิด ครอบครัว ผู้เยาว์ การรับราชการทหาร การ หมั้น การสมรส การเลี้ยงดูบุตร ผู้สูงอายุ การตาย มรดกและพินัยกรรม	3(3-0-6)
	1.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	3 หน่วยกิต
0030101	ฉลาดคิดทางวิทยาศาสตร์ Smart Thinking with Sciences กระบวนการคิดทางวิทยาศาสตร์และการประยุกต์เพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตให้สอดคล้องกับ ต้องการพื้นฐานของมนุษย์ทักษะในการตัดสินใจเลือกแนวทางปฏิบัติได้อย่างเหมาะสมในการดำรงชีวิต	3(3-0-6)
	1.4) กลุ่มวิชาสหวิทยาการ	2 หน่วยกิต
0040101	การตระหนักรู้และปรับตัวต่อการเปลี่ยนแปลง Awareness of Change and Adaptation การตระหนักรู้ถึงการเปลี่ยนแปลงของสังคมปัจจุบันในมิติด้านเศรษฐกิจ สิ่งแวดล้อมและ เทคโนโลยีการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ การปรับตัวและแก้ปัญหาในการดำเนินชีวิตอย่างรู้เท่าทันต่อการ เปลี่ยนแปลงในสังคมได้อย่างเหมาะสม	2(1-2-3)
	1.5) กลุ่มวิชาพลานามัย	1 หน่วยกิต
0050101	การออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ Exercise for Health ความหมาย ขอบข่าย วัตถุประสงค์และประโยชน์ของการออกกำลังกายเพื่อสุขภาพ หลักการออก กำลังกายเพื่อสุขภาพ การทดสอบความสมบูรณ์ของร่างกาย และกิจกรรมการออกกำลังกาย	1(0-2-1)

	2) กลุ่มวิชาเลือก เลือกรเรียนไม่น้อยกว่า	3 หน่วยกิต
	2.1) กลุ่มวิชาภาษา	
0010301	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสาร Chinese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาจีนในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมจีน	3(3-0-6)
0010401	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสาร Japanese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาญี่ปุ่นในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมญี่ปุ่น	3(3-0-6)
0010501	ภาษามลายูเพื่อการสื่อสาร Malay for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษามลายูในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมมลายู	3(3-0-6)
0010601	ภาษาเวียดนามเพื่อการสื่อสาร Vietnamese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาเวียดนามในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมเวียดนาม	3(3-0-6)
0010701	ภาษาพม่าเพื่อการสื่อสาร Burmese for Communication ทักษะการฟังและพูดภาษาพม่าในสถานการณ์ที่เกิดขึ้นในชีวิตประจำวัน การบอกวัฒนธรรมประเพณีไทยและวัฒนธรรมพม่า	3(3-0-6)
	2.2) กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์และสังคมศาสตร์	
0020105	ธรรมาภิบาลกับการป้องกันการคอร์รัปชัน Good Governance and Corruption Prevention ความหมาย รูปแบบ ลักษณะ แนวคิด และทฤษฎีเกี่ยวกับธรรมาภิบาลการป้องกันการคอร์รัปชัน บทบาทหน่วยงานภาครัฐและเอกชน จิตสำนึกความเป็นพลเมือง การปกครองแบบประชาธิปไตย ระบบอุปถัมภ์ และสิทธิมนุษยชน	3(3-0-6)
0020106	โลกร่วมสมัย Contemporary World พัฒนาการของอารยธรรมทางด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคม และศิลปวัฒนธรรมภูมิปัญญาของโลกตะวันตกและตะวันออก ปัญหาและความขัดแย้งในสังคมโลก แนวทางในการแสวงหาสันติภาพ พัฒนาการความร่วมมือระหว่างประเทศ ระเบียบปฏิบัติ กฎหมาย สถาบัน การรวมกลุ่มและความสัมพันธ์ระหว่างประเทศในมิติด้านการเมือง เศรษฐกิจ สังคม วิเคราะห์ปัญหาสถานการณ์โลกปัจจุบัน	3(3-0-6)

- 0020107 **สารสนเทศเพื่อการเรียนรู้** 3(3-0-6)
Information for Learning
 ความหมาย ความสำคัญของสารสนเทศ แหล่งสารสนเทศ และทรัพยากรสารสนเทศระบบการ
 จัดเก็บและการค้นคืนสารสนเทศ การเข้าถึงข้อมูลบนอินเทอร์เน็ต ทักษะการรู้สารสนเทศ ทักษะการนำเสนอ
 รายงานเชิงวิชาการ และจริยธรรมทางสารสนเทศ
- 0020108 **สมาธิเพื่อพัฒนาชีวิต** 3(3-0-6)
Meditation for Life Development
 ความหมายของการทำสมาธิ จุดประสงค์ วิธีการ ขั้นตอน และจุดเริ่มต้นของการทำสมาธิ
 ลักษณะของการบริการและการทำสมาธิ ประโยชน์ของสมาธิ ลักษณะอาการต่อต้านสมาธิ และการนำสมาธิไปใช้
 ในชีวิตประจำวัน สมาธิกับการเรียนและการงาน ลักษณะ ขั้นตอน คุณสมบัติ ประโยชน์ของฌานและญาณ สิ่งที่ต้อง
 รู้เรื่องวิปัสสนา ความแตกต่างระหว่างสมณะกับวิปัสสนา แผนผังสมณะกับวิปัสสนา ชาวโลกกับวิปัสสนา
- 0020109 **โลก สิ่งแวดล้อมและการเปลี่ยนแปลง** 3(3-0-6)
Earth, Environment and Change
 โลก โครงสร้างและการเปลี่ยนแปลงของโลก ภัยพิบัติธรรมชาติ การอนุรักษ์และการจัดการ
 ทรัพยากรธรรมชาติ สิ่งแวดล้อมและพลังงาน การประยุกต์ภูมิสารสนเทศในการจัดการทรัพยากรธรรมชาติและ
 สิ่งแวดล้อม

2.3) กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

- 0030102 **เกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต** 3(3-0-6)
Agriculture for Quality of Life Development
 ความหมาย ความสำคัญ และประโยชน์ของการเกษตร เกณฑ์มาตรฐานความปลอดภัย
 ของสินค้าเกษตร การประยุกต์ใช้เกษตรอินทรีย์และนวัตกรรมทางการเกษตรเพื่อการพัฒนาคุณภาพชีวิต
- 0030103 **คณิตศาสตร์ในชีวิตประจำวัน** 3(3-0-6)
Mathematics for Everyday Life
 ความหมาย ความสำคัญ ธรรมชาติ และโครงสร้างของคณิตศาสตร์ หลักการเรียนรู้คณิตศาสตร์ การ
 พัฒนาการคิดทางคณิตศาสตร์ การให้เหตุผลและการอ้างเหตุผลทางคณิตศาสตร์ การแก้ปัญหาและการประยุกต์ใช้
 กระบวนการคิดทางคณิตศาสตร์เพื่อใช้แก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน
- 0030104 **เทคโนโลยีกับการสร้างสรรค์** 3(3-0-6)
Technology and Creativity
 ความหมาย ความสำคัญของการสร้างสรรค์ การเลือกใช้เทคโนโลยีและกระบวนการเทคโนโลยีที่
 เหมาะสม เพื่อนำไปสู่การสร้างสรรค์นวัตกรรม

2.4) กลุ่มวิชาวิทยาการจัดการ

0060101	การประกอบการสมัยใหม่ Modern Entrepreneurship ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับธุรกิจ สิ่งแวดล้อมทางธุรกิจ การจัดการธุรกิจสมัยใหม่ กลยุทธ์การดำเนินธุรกิจ การเป็นผู้ประกอบการ การจัดตั้งธุรกิจ แผนธุรกิจ กรณีศึกษาการประกอบธุรกิจที่ประสบความสำเร็จ	3(3-0-6)	
0060102	องค์กรแห่งความสุข Happy Workplace ความหมายและประเภทขององค์กร การจัดสภาพแวดล้อมองค์กร วัฒนธรรมขององค์กรบนความหลากหลาย ความหมายและความสำคัญขององค์กรแห่งความสุข การทำงานอย่างมีความสุขและมีส่วนร่วมในการสร้างองค์กรแห่งความสุข	3(3-0-6)	
	2) หมวดวิชาเฉพาะ ไม่น้อยกว่า	94	หน่วยกิต
	2.1) วิชาแกน	18	หน่วยกิต
5665109	ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม English for Architecture โครงสร้างทางภาษาและศัพท์ทั่วไปเชิงสถาปัตยกรรม ศิลปกรรมและการก่อสร้าง	3(3-0-6)	
5665110	ภาษาอังกฤษเพื่อการนำเสนอทางสถาปัตยกรรม English for Architecture Presentation วิชาบังคับก่อน : 5665109 ภาษาอังกฤษเพื่องานสถาปัตยกรรม การนำเสนองานสถาปัตยกรรมที่สำคัญของโลก โดยค้นคว้าจากเอกสารอ้างอิง การศึกษารายละเอียดการออกแบบ กรรมวิธีการก่อสร้าง วัสดุก่อสร้างต่างประเทศ ด้วยภาษาอังกฤษ	3(3-0-6)	
4011301	ฟิสิกส์ทั่วไป 1 General Physics 1 การวัดและความแม่นยำในการวัด สเตลาร์และเวกเตอร์ การเคลื่อนที่ในลักษณะต่าง ๆ โมเมนตัมและกฎการเคลื่อนที่ แรง และผลของแรงงาน กำลังและพลังงาน การเคลื่อนที่ฮาร์มอนิกคลื่นกล สมบัติของสสาร การเคลื่อนที่แบบคลื่นปรากฏการณ์ความร้อนอุณหพลศาสตร์ โดยจัดให้มีการสาธิตและการทดลองตามความเหมาะสม	3(3-0-6)	
4064104	นิเวศวิทยาสิ่งแวดล้อม Environmental Ecology ความหมาย โครงสร้างและหน้าที่ของระบบนิเวศ ประเภทของระบบนิเวศ ความหลากหลายทางชีวภาพ การสร้างสมดุลในระบบนิเวศ ปัจจัยที่มีอิทธิพลต่อระบบนิเวศและผลกระทบที่เกิดขึ้นจากกิจกรรมของมนุษย์ต่อระบบนิเวศประเภทต่างๆ และการแก้ไขและพัฒนาสิ่งแวดล้อมโดยวิธีทางธรรมชาติ	3(2-2-5)	

5501001	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมพื้นฐาน Fundamental Industrial Mathematics จำแนกลักษณะข้อมูลทางคณิตศาสตร์ ทฤษฎีเซตและตรรกศาสตร์ คณิตศาสตร์พื้นฐานที่เกี่ยวกับระบบจำนวนจริง จำนวนเชิงซ้อนและระบบสมการ การประยุกต์คณิตศาสตร์เชิงโกณมิติ ภาคตัดกรวย ระบบเมตริกซ์ และเวกเตอร์	3(3-0-6)	
5501002	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรมประยุกต์ Applied Industrial Mathematics ลิมิตของฟังก์ชัน ฟังก์ชันความต่อเนื่อง อนุพันธ์ ปริพันธ์ การประยุกต์ใช้ปริพันธ์จำกัดเขต การหาปริพันธ์เชิงตัวเลขฟังก์ชันหลายตัวแปร ฝึกปฏิบัติการแก้ปัญหาโดยใช้แบบจำลองทางคณิตศาสตร์ตามสาขาวิชาชีพ	3(2-2-6)	
	2.2) วิชาพื้นฐานวิชาชีพ	20	หน่วยกิต
	2.2.1) วิชาพื้นฐาน	20	หน่วยกิต
5661301	การก่อสร้างอาคาร 1 Building Construction 1 วิชาบังคับก่อน : 5661102 การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น หลักการและวิวัฒนาการของการก่อสร้างอาคาร วิธีการก่อสร้างเบื้องต้น วัสดุทางสถาปัตยกรรมเพื่อการเขียนแบบก่อสร้าง	3(1-6-5)	
5662302	การก่อสร้างอาคาร 2 Building Construction 2 วิชาบังคับก่อน : 5661301 การก่อสร้างอาคาร 1 การก่อสร้างอาคารไม้และคอนกรีตเสริมเหล็กขนาดเล็กระบบโครงสร้าง แบบเสา และคาน วัสดุและเทคนิคก่อสร้างการเขียนแบบก่อสร้าง	3(1-6-5)	
5662303	การก่อสร้างอาคาร 3 Building Construction 3 วิชาบังคับก่อน : 5662302 การก่อสร้างอาคาร 2 การก่อสร้างอาคารคอนกรีตเสริมเหล็กขนาดเล็ก ระบบโครงสร้างเสาและคาน โครงหลังคาไม้และเหล็ก วัสดุและเทคนิคการก่อสร้าง การเขียนแบบก่อสร้าง	3(1-6-5)	
5663304	การก่อสร้างอาคาร 4 Building Construction วิชาบังคับก่อน : 5662303 การก่อสร้างอาคาร 3 การก่อสร้างอาคารช่วงสั้นระบบโครงสร้างเสาและคานที่ซับซ้อน วัสดุและเทคนิคก่อสร้าง การก่อสร้าง ระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(1-6-5)	

5663305	การก่อสร้างอาคาร 5 Building Construction 5 วิชาบังคับก่อน : 5663304 การก่อสร้างอาคาร 4 การก่อสร้างอาคารช่วงสั้นระบบโครงสร้างเสาและคานที่ซับซ้อน วัสดุและเทคนิคก่อสร้าง	3 (1-6-5)
การก่อสร้าง	ระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	
5664306	การก่อสร้างอาคาร 6 Building Construction 5 วิชาบังคับก่อน : 5663305 การก่อสร้างอาคาร 5 การก่อสร้างอาคารช่วงสั้นระบบโครงสร้างเสาและคานที่ซับซ้อน วัสดุและเทคนิคก่อสร้าง	3 (1-6-5)
การก่อสร้าง	ระบบฐานราก การเขียนแบบก่อสร้างด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	
5664503	การประมาณราคา Cost Estimation หลักการการคิดราคา การคำนวณปริมาณวัสดุที่นำมาใช้ แรงงานที่ใช้ในระบบก่อสร้าง	2(2-0-4)
อุปกรณ์ต่าง ๆ	และค่าใช้จ่ายในการก่อสร้าง ตลอดจนภาษีและกำไร	

2.2.2) วิชาเสริมพื้นฐาน (ไม่นับหน่วยกิต)

9

หน่วยกิต

5661102	การเขียนแบบสถาปัตยกรรมเบื้องต้น Basic Architectural Drawing การเขียนรูปทรงเรขาคณิต โดยใช้เครื่องมือเขียนแบบ เพื่อเป็นพื้นฐานสำหรับการเขียน	2(1-3-3)
รูปทรงสถาปัตยกรรม	และสภาพแวดล้อม ได้แก่ การเขียนตัวหนังสือในแบบสถาปัตยกรรม การเขียนออโต้	
กราฟฟิกโปรเจกชัน	พร้อมวิธีการ ให้แสงและเงา การเขียนภาพสามมิติโดยวิธีไอโซเมตริก และหลักการใน	
การเขียนทัศนียภาพขั้นพื้นฐาน		
5661103	การวาดภาพ Drawing หลักการเขียนภาพ การเขียนเส้น และการให้แสงเงาของวัตถุต่างๆ การใช้เทคนิคนำเสนอ	2(1-3-3)
ด้วยดินสอ และหมึก	การใช้สี การลงสี ฝึกปฏิบัติการในและนอกสถานที่	
5661105	การออกแบบทัศนศิลป์ Visual Design หลักการออกแบบทางทัศนศิลป์การออกแบบโดยใช้เส้นรูปทรง พื้นผิว น้ำหนัก สี สัดส่วน	2(1-3-3)
ขนาดการเคลื่อนไหวทั้งแนวตั้งและแนวนอน	ที่ว่าง โดยยึดหลักการออกแบบพื้นฐานที่คำนึงถึงเอกภาพความ	
สมดุล ความเปรียบเทียบ และความประสานกลมกลืนตลอดจนการเน้นจุดเด่นขององค์ประกอบในประเภท	งาน	
2 มิติ และ 3 มิติ	โดยเน้นหนักไปทางหลักการ และความสัมพันธ์ของทัศนศิลป์ทุกแขนง	

5691101	ความรู้พื้นฐานด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ Introduction to Information Technology วิชาการและความเป็นมาของเครื่องคอมพิวเตอร์ หลักการทำงานของเครื่องคอมพิวเตอร์ หน้าที่การทำงานของอุปกรณ์แต่ละส่วน ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับเทคโนโลยีสารสนเทศ พัฒนาการและ ผลกระทบของเทคโนโลยีสารสนเทศ การใช้งานโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น และความรู้ความเข้าใจในเรื่อง ลิขสิทธิ์ทางปัญญา	3(2-2-5)
	2.3) วิชาเฉพาะด้าน	49 หน่วยกิต
	2.3.1) วิชาเฉพาะด้าน(บังคับ)	41 หน่วยกิต
5661101	การออกแบบเบื้องต้น Fundamental Design หลักการการออกแบบเบื้องต้นสำหรับการออกแบบสถาปัตยกรรม ศึกษา องค์ประกอบ การ จัดระเบียบของระนาบสองและสามมิติ ฝึกทักษะในการออกแบบปริภูมิ เพื่อให้เกิดคุณค่าความงามทาง สถาปัตยกรรม	4(2-6-7)
5661201	การออกแบบสถาปัตยกรรม 1 Architectural Design 1 วิชาบังคับก่อน : 5661101 การออกแบบเบื้องต้น หลักการออกแบบที่ต่อเนื่องจากวิชาออกแบบเบื้องต้น โดยศึกษาสังคมพฤติกรรมมนุษย์มา พัฒนาเพื่อการออกแบบ และแก้ปัญหาทางสถาปัตยกรรม ความสัมพันธ์พื้นฐาน พื้นที่ใช้สอยอย่างง่าย ศึกษาสัดส่วนของมนุษย์ที่สัมพันธ์กับการออกแบบที่พักอาศัย รวมทั้งฝึกทักษะในการนำมาออกแบบการจัดผัง บริเวณให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมายและการปฏิบัติการออกแบบใน เวลาจำกัด	5(2-9-8)
5662202	การออกแบบสถาปัตยกรรม 2 Architectural Design 2 วิชาบังคับก่อน : 5661201 การออกแบบสถาปัตยกรรม 1 กระบวนการออกแบบสถาปัตยกรรมโดยการรวบรวมข้อมูล วิเคราะห์และสังเคราะห์นำไปสู่ การแก้ปัญหาในการออกแบบ เน้นทักษะในการออกแบบอาคารที่พักอาศัยและอาคารสาธารณะขนาดเล็ก ให้ สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมาย และการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด	5(2-9-8)
5662203	การออกแบบสถาปัตยกรรม 3 Architectural Design 3 วิชาบังคับก่อน : 5662202 การออกแบบสถาปัตยกรรม 2 แนวคิดและกระบวนการออกแบบอาคารสาธารณะ ที่มีความต้องการที่ละเอียดซับซ้อนขึ้น รวมทั้งศึกษางานออกแบบอาคารให้สอดคล้องกับสภาพแวดล้อม ระบบโครงสร้าง ข้อมูลทางกฎหมายและ การจัดองค์ประกอบเพื่อความสวยงาม และการปฏิบัติการออกแบบในเวลาจำกัด	5(2-9-8)

5692201	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม Computer for Architectural Design การใช้งานคอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบผลงานทางด้านสถาปัตยกรรม ในรูปแบบต่างๆ ทั้ง 2 มิติ และ 3 มิติ การเชื่อมโยงข้อมูลระหว่างโปรแกรมต่างๆ และการใช้เทคนิคพิเศษต่างๆ เพื่อการนำเสนอ	3(1-4-4)
5693101	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1 Building Information Modeling 1 การเตรียมและการจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคารเบื้องต้น การขึ้นรูปอาคารในลักษณะของแบบจำลองสารสนเทศอาคารเบื้องต้น การเชื่อมโยงจากงานออกแบบสู่ข้อมูลทางการก่อสร้าง เครื่องมือและแนวคิดของการทำงานในลักษณะของแบบจำลองสารสนเทศของอาคารแบบเต็มรูปแบบ	3(1-6-5)
5693102	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2 Building Information Modeling 2 วิชาบังคับก่อน : 5693101 แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 1 การจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคาร ในส่วนองค์ประกอบทางสถาปัตยกรรมและโครงสร้าง การจัดทำแบบก่อสร้าง การรับเข้าและส่งออกข้อมูลของโครงการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร	3(1-6-5)
5693103	แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 3 Building Information Modeling 3 วิชาบังคับก่อน : 5693102 แบบจำลองสารสนเทศอาคาร 2 การจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคารขั้นสูง การสร้างแบบจำลองสารสนเทศอาคาร โครงสร้างพิเศษ การนำข้อมูลมาใช้ประกอบการออกแบบ รวมถึงการแสดงผลของแบบจำลองสารสนเทศอาคารเพื่อการนำเสนอ	3(1-6-5)
5693301	ดิจิทัลมีเดีย 1 Digital Media 1 หลักการและวิธีการในการสร้างภาพ 2 มิติ และ 3 มิติ จากแนวคิดสร้างสรรค์ ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ การนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม การใช้งานร่วมกันระหว่างโปรแกรม 2 มิติและ 3 มิติ	3(1-4-4)
5693302	ดิจิทัลมีเดีย 2 Digital Media 2 วิชาบังคับก่อน : 5693301 ดิจิทัลมีเดีย 1 หลักการและวิธีการในการสร้างภาพเคลื่อนไหว การนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม การสร้างภาพเคลื่อนไหวโดยใช้โปรแกรมคอมพิวเตอร์ การถ่ายภาพเคลื่อนไหว การตัดต่อภาพเคลื่อนไหว การจัดทำเรื่องราวเพื่อนำเสนองาน	3(1-4-4)
5694201	โครงการมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม Multimedia Architecture Project การค้นคว้าข้อมูล โครงการงานออกแบบสถาปัตยกรรม ประโยชน์ใช้สอย โครงสร้างระบบอาคาร และรายละเอียดประกอบ เพื่อจัดทำแบบจำลองสารสนเทศอาคาร	4(0-12-12)

2.3.2) วิชาเฉพาะด้าน(เลือกเรียน)

8 หน่วยกิต

5661312	วัสดุก่อสร้าง Building Materials วิเคราะห์วัสดุต่างๆที่นำมาใช้ในการก่อสร้าง คุณสมบัติวัสดุ ข้อดีข้อเสียของวัสดุแต่ละประเภท วัสดุสังเคราะห์ วัสดุป้องกันความร้อนและป้องกันเสียง ป้องกันอัคคีภัย การติดตั้ง การบำรุงรักษา และข้อดีข้อเสียในส่วนของวัสดุ ที่นำมาใช้ในงานโครงสร้างและงานสถาปัตยกรรม	2(2-0-4)
5692101	การถ่ายภาพเพื่อนำเสนองาน Photography for Presentation หลักการการใช้งานกล้องถ่ายภาพ เทคนิคของการถ่ายภาพ การนำภาพถ่ายไปใช้งาน ลิขสิทธิ์ภาพถ่ายและภาพถ่ายเพื่อการพาณิชย์ รวมถึงการนำภาพถ่ายไปใช้ประกอบในการนำเสนอผลงานทางสถาปัตยกรรม	2(1-3-3)
5693201	การจัดการแบบจำลองสารสนเทศอาคาร Building Information Modeling Management หลักการและแนวความคิดในการทำแบบจำลองสารสนเทศของอาคาร ภาพรวมในการทำงานและการใช้ประโยชน์เพื่อการออกแบบสถาปัตยกรรม การทำงานร่วมกับหน่วยงานฝ่ายอื่น การสร้างและจัดการระบบฐานข้อมูล การจัดสร้างมาตรฐานในด้านการออกแบบและเขียนแบบของสำนักงาน	2(2-0-4)
5664310	อุปกรณ์อาคาร 1 Building Equipment 1 ระบบอุปกรณ์อาคารระบบขนส่งในอาคารบันไดเลื่อนลิฟต์ ระบบ ปรับอากาศระบายอากาศ การใช้พัดลมระบบไฟฟ้ากำลังการควบคุมไฟฟ้าแสงสว่างภายนอกและภายในอาคารระบบสื่อสารไฟฟ้าฉุกเฉิน การป้องกันฟ้าผ่า	2(2-0-4)
5664311	อุปกรณ์อาคาร 2 Building Equipment 2 วิชาบังคับก่อน : 5664310 อุปกรณ์อาคาร 1 ระบบอุปกรณ์อาคารที่ซับซ้อนต่อจากระบบอุปกรณ์อาคาร 1 ระบบ สุขาภิบาล น้ำเสีย น้ำโสโครก ท่อระบายน้ำภายนอกภายในอาคาร ท่อระบายอากาศระบบน้ำร้อน และระบบป้องกันอัคคีภัย	2(2-0-4)
5692101	ระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ Geographic Information System หลักการและแนวคิดของระบบสารสนเทศทางภูมิศาสตร์ การจัดการฐานข้อมูลเชิงพื้นที่ ระบบซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์ โครงสร้างฐานข้อมูลและฐานข้อมูลลักษณะสัมพันธ์ ฟังก์ชันต่าง ๆ ของระบบ การนำเข้า การแก้ไขและการแปลงข้อมูล การวิเคราะห์และการนำเสนอผลการวิเคราะห์ข้อมูลเพื่อนำมาใช้ในการออกแบบทางสถาปัตยกรรม	3(2-2-5)

5692102	การออกแบบจัดแสดงนิทรรศการ Exhibition design วิธีการวางแผนการออกแบบและการจัดแสดงนิทรรศการ (Exhibition) แบบต่างๆและการจัดที่แสดงสินค้าและผลิตภัณฑ์ (Display) รวมถึงกิจกรรมที่เกี่ยวข้อง การออกแบบและจัดนิทรรศการเพื่อส่งเสริมและเผยแพร่ผลิตภัณฑ์ รวมทั้งการออกแบบชุดสำเร็จรูปเพื่อใช้จัดแสดงนิทรรศการ	3(1-4-4)
5692103	คอมพิวเตอร์เพื่อการออกแบบเว็บไซต์ Website Design การใช้โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการออกแบบเว็บไซต์ ศึกษาหลักการสื่อสารเชื่อมโยงระหว่างข้อมูลงานออกแบบเครือข่ายและโปรแกรมอินเทอร์เน็ตเพื่อการใช้งานจริง การออกแบบโดยเน้นการใช้เทคนิคการสร้างสรรคภาพเคลื่อนไหว การจัดองค์ประกอบภาพ การเลือกใช้สีตัวอักษรและการปฏิสัมพันธ์ระหว่างผู้ใช้งานผ่านรูปแบบเว็บไซต์ที่ได้ทำการออกแบบ รวมทั้งการเชื่อมโยงข้อมูลอุปกรณ์ต่อพ่วงภาพฉายและวีดิทัศน์ นำเสนองานเป็นภาษาอังกฤษในรูปแบบต่างๆ	2(1-2-3)
5692104	การเขียนสตอรี่บอร์ดเพื่องานสถาปัตยกรรม Storyboard Writing for Architecture กระบวนการออกแบบการนำเสนองานที่เหมาะสม เทคนิคการทำโครงเรื่องให้เหมาะสมกับลักษณะงานและกลุ่มเป้าหมาย และข้อดีข้อเสียของการนำเสนองานโดยใช้คอมพิวเตอร์ในรูปแบบต่างๆ	2(1-2-3)
5692105	การจำลองสถานการณ์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ Computer Simulation การนำคอมพิวเตอร์ไปใช้ในการจำลองสถานการณ์ต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับงานทางด้านสถาปัตยกรรม เพื่อช่วยในกระบวนการออกแบบหรือการตัดสินใจการใช้โปรแกรมสำเร็จรูป ที่จะนำมาช่วยในการจำลองสถานการณ์ในลักษณะต่างๆ	2(1-2-3)
5692106	การจัดการระบบคอมพิวเตอร์ในสำนักงานออกแบบ Computer System Management in Design Firm กระบวนการใช้งานคอมพิวเตอร์ในสำนักงานออกแบบ การบริหารจัดการข้อมูลการประสานงานกับบริษัทอื่นๆ ทั้งในสาขาเดียวกันและสาขาสับสนุนอื่นๆ การประเมินระบบคอมพิวเตอร์ทั้งซอฟต์แวร์และฮาร์ดแวร์การดูแลรักษาระบบคอมพิวเตอร์การบริหารทรัพยากรทางด้านซอฟต์แวร์	2(1-2-2)
5692215	พื้นฐานทางด้านผังเมือง Introduction to Urban Planning กระบวนการเปลี่ยนแปลงชุมชนสู่เมืองจากปัจจัยทางด้านสังคม เศรษฐกิจ การเมือง และสภาพแวดล้อม จากทฤษฎีทางผังเมือง รวมถึงกฎหมายที่เกี่ยวข้อง	2(2-0-4)

2.4) วิชาฝึกประสบการณ์วิชาชีพ		7	หน่วยกิต
5694701	<p>เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p> <p>Field Experience and Training Prepare For Multimedia Architecture</p> <p>กิจกรรมเพื่อเตรียมความพร้อมของผู้เรียนก่อนออกฝึกประสบการณ์วิชาชีพในด้านการเรียนรู้ ลักษณะและโอกาสของการประกอบอาชีพ การพัฒนาตัวผู้เรียน ให้มีความรู้ ทักษะ เจตคติ แรงจูงใจ และ คุณลักษณะที่เหมาะสมกับวิชาชีพทางด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p>		2(90)
5694702	<p>การฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p> <p>Field Experience and Training for Multimedia Architecture</p> <p>รายวิชาบังคับก่อน : 5694701 เตรียมฝึกประสบการณ์สาขาวิชามัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p> <p>นักศึกษาฝึกประสบการณ์วิชาชีพด้านมัลติมีเดียสถาปัตยกรรมในองค์การหรือหน่วยงานหรือ สถานประกอบการธุรกิจที่เหมาะสม เพื่อให้ได้รับความรู้ ทักษะ เจตคติ และประสบการณ์ในอาชีพ</p>		5(450)
5694801	<p>เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p> <p>Preparation for Co-operative Education for Multimedia Architecture</p> <p>จัดเตรียมความรู้ ลักษณะของสถานประกอบการ โอกาสการประกอบอาชีพ การพัฒนา ตนเอง ให้มีความพร้อมด้านความรู้ ทักษะ ทศนคติ ที่เหมาะสม รายงานการปฏิบัติงาน</p>		1(0-45)
5694802	<p>สหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p> <p>Co-operative Education for Multimedia Architecture</p> <p>วิชาบังคับก่อน :5694801 เตรียมฝึกสหกิจศึกษาสำหรับมัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p> <p>บูรณาการความรู้ที่ได้ศึกษานำมาปฏิบัติงานจริงในสถานประกอบการที่ให้ความร่วมมือ ใน การจัดการกระบวนการเรียนรู้อย่างเป็นระบบร่วมกัน โดยเริ่มตั้งแต่การวางแผนปฏิบัติงาน การคัดเลือกนักศึกษา การเตรียมความพร้อม การนิเทศงาน การประเมินผลการปฏิบัติงาน เพื่อให้เกิดทักษะการปฏิบัติงานทางด้าน มัลติมีเดียสถาปัตยกรรม</p>		6(0-540)

3) หมวดวิชาเลือกเสรี

6

หน่วยกิต

เลือกจากรายวิชาที่เปิดสอนในมหาวิทยาลัยราชภัฏพระนคร โดยไม่ซ้ำซ้อนกับรายวิชาที่ เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตร ของสาขาวิชานี้ ซึ่งนักศึกษาสามารถเลือกเรียนได้ตามความถนัดและความสนใจและต้องไม่เป็นรายวิชาในสาขา วิชาเอกนั้น